

## Conteúdo Programático SMART Notebook – Módulo 1

### 1- Iniciando

- a. Como a Lousa Interativa SMART Board funciona?
- b. Seu dedo é seu mouse
- c. A Bandeja de Canetas SMART
- d. O Teclado Virtual
- e. O botão direito do mouse
- f. Orientando sua Lousa Interativa SMART Board
- g. O Botão de Ajuda
- h. A Luz de Status
- i. Fazendo anotações

### 2- Trabalhando com Aplicativos Ink Aware

- a. Como os aplicativos Ink Aware funcionam?
- b. Quais aplicativos são Ink Aware?
- c. O software Microsoft Word
- d. O software Microsoft Excel
- e. O software Microsoft PowerPoint

### 3- Fundamentos do software Notebook

- a. Utilizando o software Notebook pela primeira vez
- b. Barra de menus do software Notebook
- c. Barra de ferramentas do software Notebook
- d. Indicadores laterais
- e. Indicador do Classificador de Páginas

- f. Indicador da Galeria
- g. Indicador de Anexos
- h. Compartilhando seu arquivo do Notebook
- i. O indicador de Propriedades

### 4- Objetos no software Notebook

- a. Manipulando objetos no software Notebook
- b. Reconhecimento de manuscrito
- c. Reconhecimento de forma
- d. Texto digitado
- e. Ferramentas de desenho
- f. Inserindo imagens no software Notebook

### 5- Criando atividades de aula interativas

- a. Criando atividades de aula interativas
- b. Revisão dos fundamentos de criação
- c. Acrescentando interatividade
- d. Revelar
- e. Identificar e nomear
- f. Arrastar e soltar
- g. Clone Infinito
- h. Caneta Mágica

### 6- Explore as possibilidades

- a. Compreendendo a lousa interativa
- b. O papel da lousa interativa na sala de aula
- c. Melhor conteúdo para ser explorado na lousa interativa