

Conteúdo Programático SMART Notebook – Módulo 2

1- Melhores práticas e ferramentas

- a. Dicas para preparar atividades de aula efetivas utilizando o software Notebook
- b. Anotações e idéias para preparar atividades de aula efetivas
- c. Website de soluções educacionais SMART
- d. Atividades de aula para o software Notebook

2- Estruturando e organizando atividades

- a. O Kit de Ferramentas das Atividades de Aula
- b. Anotações do professor e anotações da atividade
- c. Páginas iniciais e páginas da atividade
- d. Agrupar páginas
- e. Criando links
- f. Exibir todos os links
- g. Anexos
- h. Meu Conteúdo
- i. Conteúdo de Equipe

3- Acrescentando estilo às atividades de aula

- a. Indicador de Propriedades
- b. Temas

- c. Alinhamento Ativo
- d. Tabelas
- e. Páginas da Atividade
- f. Elementos Gráficos

4- Preparando atividades de aula interativas

- a. Exibição dupla de páginas e fixar página
- b. Conteúdo da Galeria para atividades interativas
- c. Anexando som
- d. Animação de objeto
- e. Recursos interativos do Kit de Ferramentas das Atividades de Aula

5- Integrando rich-media em atividades de aula

- a. Integrando arquivos rich-media em atividades de aula
- b. Gravador de Página
- c. Gravador SMART
- d. SMART Vídeo Player
- e. Configurações do Vídeo Player
- f. Importar imagens
- g. Importando um arquivo com a Captura de Impressão SMART Notebook
- h. Recursos online para a sala de aula